



**PENILAIAN AKHIR SEMESTER GANJIL**  
**Tahun Pelajaran 2019/2020**

Mata Pelajaran : TEKNIK ANIMASI 2D DAN 3D  
Kelas : XI MM  
Hari/Tanggal :  
Waktu : WIB

**JAWABLAH PERTANYAAN DI BAWAH INI**

1. Jelaskan yang dimaksud dengan Straight Ahead And Pose to Pose dalam 12 prinsip animasi!
2. Dalam animasi, sistem pergerakan tubuh pada manusia, binatang, atau makhluk hidup lainnya bergerak mengikuti pola/jalur (maya) yang disebut Arcs. Gambarkan pola maya / Arcs kepala menoleh ke kanan!
3. Perhatikan gambar berikut!



Gambar di atas merupakan sebuah logo Olimpiade Tokyo 2020. Menurut Anda, apa yang menjadi ketertarikan logo tersebut berdasarkan prinsip desain?!

4. Jelaskan yang dimaksud dengan :
  - a. Frame
  - b. Keyframe
  - c. Motion Tween
  - d. Timeline
  - e. Scene
5. Sebutkan tools yang Anda ketahui pada software 2D macromedia flash, berikan deskripsi kegunaannya!
6. Apa yang dimaksud dengan storyboard?
7. Mengapa storyboard diperlukan?
8. Apa tujuan dari storyboard?
9. Sebutkan komponen - komponen yang harus ada pada storyboard!
10. Gambarkan karakter anime favoritmu sebaik mungkin dengan mencerminkan kepribadianmu yang terbaik!